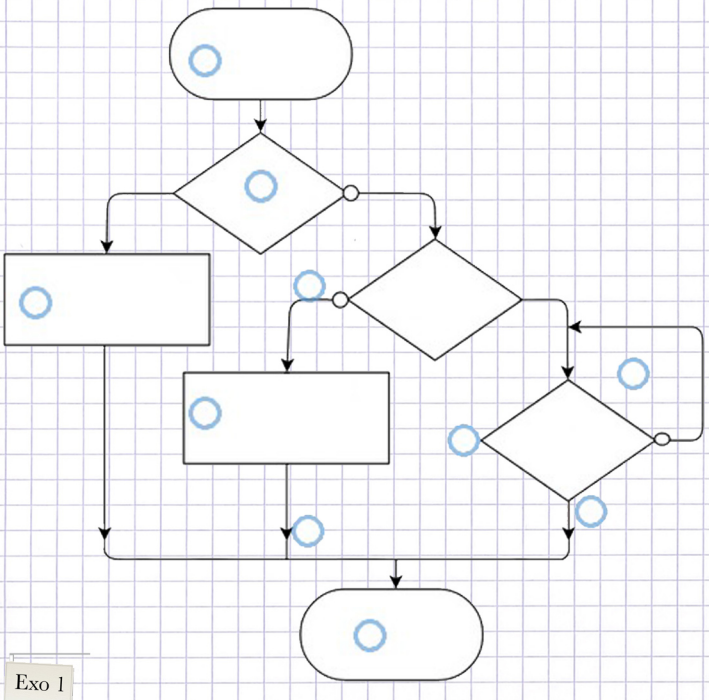
C'est quoi un organigramme ?

☒ appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple .

RESSOURCE NUMÉRIQUE



1. cette case est la case DÉBUT.
2. dans cette forme, on trouve une question.
3 chemin à suivre si la réponse à la question est OUI.
4 chemin à suivre si la réponse à la question est NON.
5 action à faire si la réponse à la question précédente est OUI.
6 action à faire si la réponse à la question précédente est NON.
7 indication du sens de déplacement.
8 cette partie du schéma forme une boucle. Tant que la réponse à la question est NON, on reste dans cette boucle.
9 cette case est la case FIN.
10 dans un losange, seuls 3 côtés sont utilisés. Celui-ci ne sert donc pas.

donnez une définition puis légende l'organigramme ci contre.

.....

.....

.....

.....

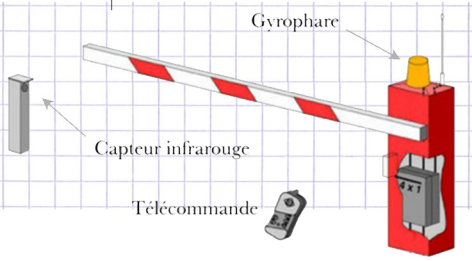
.....

.....

.....

Exo 1

Réalise l'organigramme permettant le fonctionnement suivant : Une barrière s'ouvre à l'aide d'une télécommande à distance. Le système utilise un capteur infrarouge pour savoir si la voiture est passée. La barrière se referme 3 secondes après que la voiture soit passée ! Un gyrophare s'allume lorsque la barrière est ouverte et s'éteint lorsque la barrière est fermée. Utilise uniquement les actions et événements suivants.

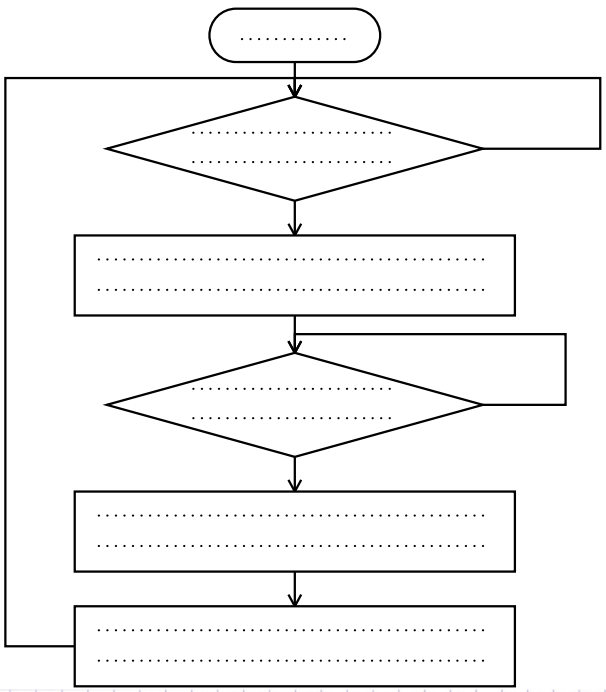


Exo 2

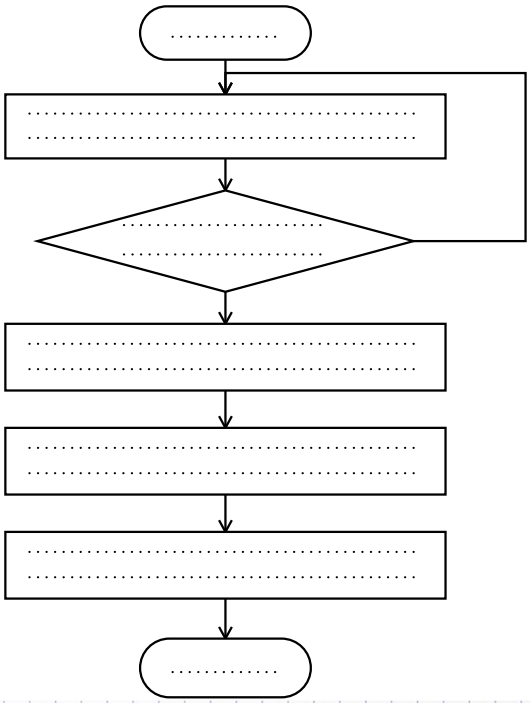
Voici un distributeur de boisson. Le principe est simple, vous insérez une pièce de 1 € (la machine vérifie cette pièce) puis vous sélectionnez la boisson de votre choix. Le prix s'affiche (ici 1€) et le distributeur vous donne la boisson.



Complète les cases avec les questions et les actions du texte.

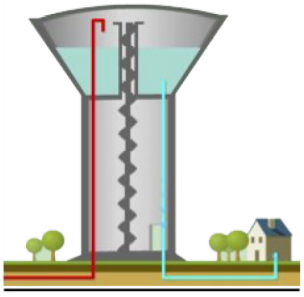


Complète les cases avec les étapes du texte. Si la pièce est refusée, recommence l'insertion.



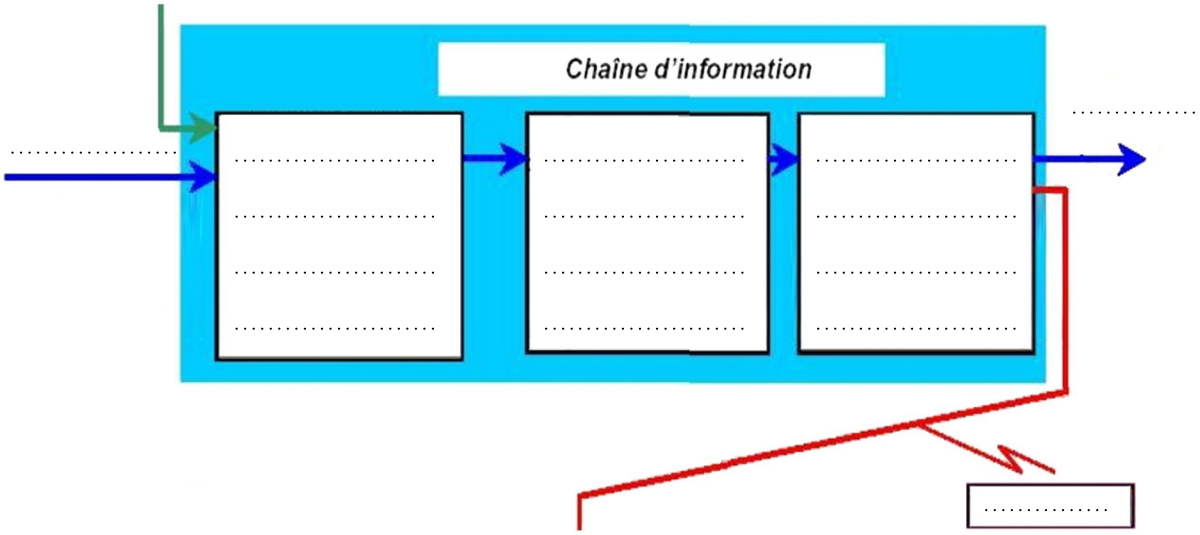
* Modifier la représentation du programme de commande d'un système pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu.

problématique : Comment alimenter automatiquement en eau les usagers ?



1. À présent nous allons faire le programme afin d'automatiser notre château d'eau. Un système automatiser c'est quoi ? une chaine d'information (partie commande) et une chaine d'énergie (partie opérative).

** traiter, vers chaine d'énergie, grandeurs physiques à capter, niveau de l'eau, information venant de l'homme, ordres, information pour l'utilisateur, acquérir, communiquer, programme, capteur niveau d'eau, câble, écran de contrôle.*



2. Complète le logigramme (le programme) ci-dessous.

Fonctionnement à programmer : au démarrage, la pompe est arrêtée. Quand le niveau d'eau passe sous le seuil bas, la pompe démarre. Elle reste en marche jusqu'à ce que le niveau atteigne le seuil haut, puis s'arrête. Le programme recommence.

